RESUMEN POR LEANDRO AMAYA

SE PUEDE AGREGAR COSAS , PERO NO ELIMINAR

# JAVASCRIPT

Java y JavasCript son lo mismo?

NO, las unicas similitudes son el nombre y partes de su sintaxys(“”, = , if , etc)

Pero sirven , funcionan y son de tipos de lenguaje diferente (Pregunta de Entrevista)

JavaScript Caracteristicas.

-JavaScript es un lenguaje interpretado, a diferencia de java que hace un proceso de

Convertir el codigo en codigo maquina y luego compilarlo, JavaScript puede compilarse sin tener

Que convertirse en lenguaje maquina

-JavaScript pose tipos de datos variables, es decir que el programa interpreta el tipo de dato de la variable y no hace falta especificar el tipo de dato tiene preferencia a elejir String cuando puede

(number,String,bigint,etc)

-en JavaScritp un arreglo puede constar de varios valores, y a su vez esos valores ser de diferentes tipos de datos

-Javascript al igual que java pose estructuras de control (lenguaje de paradigmas)

If,else // switch // for, for in , for of // while , do while

-JavaScript al igual que java pose TRY-CATCH lo que permite manejar errores

-JavaScritp simula el POO(lenguaje orientado a objetos) por lo que pose objetos y funciones (function)

function (parametro a) { return a + b; }

Las funciones pueden guardar su retorno en una variable

var\_almacenar = function (parametro a) { return a + b; }

N: no se tiene que especificar tipo de dato de parametros , ni retorno ni variable que almacena

-JavasScript pose un objeto de tipo DATE

# Caracteisticas

var&&var (es true cuando ambas son true)

Var // var (es true cuando una sea true)

Var ?? var (toma la izquierda como valor a menos que sea nulo o indefinido)

Cuando solo se le el primer var y se decide el resultado sin el segundo por reglas de los operadores

Esa omision se llama evaluacion de cortocircuito

# Libro java:

# Teoria

Expresion: Un fragmento de código que produce un valor se llama una expresión

...Cualquier cosa que produzca un valor es una expresión en JavaScript

Funcion:  Una función es un fragmento de programa envuelto en un valor

Ejecutar una función se llama invocar, llamar, o aplicar la función.

Entorno: La colección de enlaces y sus valores que existen en un momento dado se llama entorno

Argumentos: Los valores dados a las funciones se llaman argumentos

Valor de retorno: Cuando una función produce un valor, se dice que retorna ese valor

Ejecucion condicional: carretera ramificada donde el programa tome la rama adecuada basada en la situación en cuestión

Control de flujo bucle: manera de ejecutar un fragmento de código múltiples veces.

# Ademas

Cuando se pasa como argumento diez(a) {a = 10} y a se le pone a= 5 , function diez(a)

No se modifica. Solo se modifican tipos primitivos y objetos que son seteados espeficicamente sus atributos en el metodo

Se pueden pasar por parametro mayores argumentos de los que se nesesitan dentro del bloque del metodo (a,b,c,d,e,f,g,etc)

Tambien se usan para valores por defecto

El type de una funcion siempre sera una funcion

Consol.log(arguments) = retorna los argumentos que se les dio a la funcion

Los arreglos son objetos

Los arreglos tienen metodos para agregar, sumar , eliminar , etc items del arreglo

# Dooom

Trata a los elementos como objetos

Se utiliza document (que es una referencia al mismo documento html ) para acceder a elem

Syn : document.getelement (byid,byclass,bytagname)